Metoda clone – co zwraca, czy trzeba/można rzutować.

Powtórzyć klasy związane z czasem i datą.

Przypomnieć Metody ArrayList (m.in. jakie argumenty przyjmują i co zwracają)

Metoda main – czy można wywołać manulanie, czy można użyć nazwy main do tworzenia innych metod.

W ogóle przejrzyj wszystkie metody i konstruktory: Data, Czas, StringBuilder, ArrayList.

String a = „aaa”

A+=null;

++-a

A= -b

Abrupty – gwałtownie

Pętla switch do powtórki

# Exam2

+Inkrementacja wraperów

+ArrayList clone() – czy wykonuje klonowanie głębokie?

+LocalDate equals()

+Period – ujemne liczby, LocalDate – daty przed naszą erą?

+Konstruktory wraperrów

+Intger==Integer, Double==Integer

+Czy Stringi powstające z konkatenacji trafiają do StringPool i co ma do tego modyfikator final?

6, 7, 16, 18,21,22,24,32,33,34,51,57,58,59,60,62,68

# Exam3

+Switch – default – jeśli nie ma breaka wszystkie case’y po nim się wykonają?

+Zmienna for, var itp.

+1%2=1

3,4, 7, 10, 13,23,24, 27, 32,33,34,38,43,44,52

# Exam4

Java -cp

Date.equals.date – z różnymi formatami

Czy wykonyawny jest outboxing gdy chce wstawić wrapper do mtody która przyjmuje prymityw?

2, 4, 14, 15, 16, 20,32, 40,46,47,48 , 51,61,63